

UETool

介绍



请问下这个地方支不支持动图呀？

我帮你看看，稍等



可能过了很久...

看了下，支持的！



谢谢



请问下这里的默认图的尺寸
是多少，我们想换默认图

我帮你看看，稍等



可能过了很久...

72px * 72px



谢谢



请问下这里的背景色渐变是
哪两个色？

我帮你看看，稍等



可能过了很久...

#F8F8F8 #FAFAFA



谢谢



麻烦这个字号改成13

好，稍等



可能过了很久...

改好了，截图给你你看下



看了下，还是大了点，
改成12吧

目前的问题？

- 1、控件属性相关信息需各方人员咨询开发人员，开发人员也需要花时间去看属性，整体效率不高
- 2、UI 验证过程周期长，目标修改内容无法在设备上及时验证
- 3、发现 Bug 时定位过程较麻烦，需要更快的方式定位问题
- 4、UI 校对方式较传统，需要全新方式辅助设计师

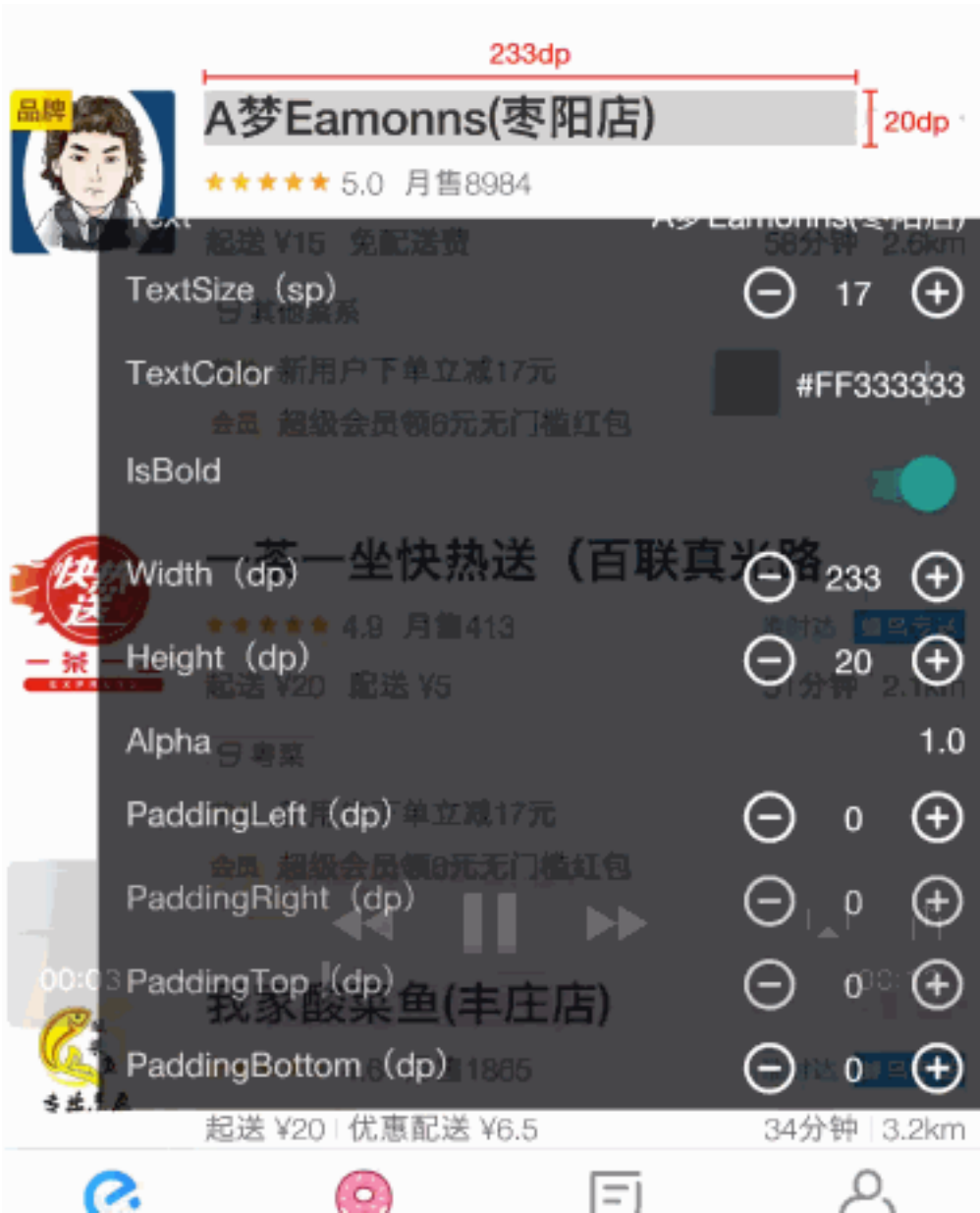


- ✓ 显示控件的基本信息（类名、资源 id、资源名等）
- ✓ 支持修改文本文案
- ✓ 支持修改文本字号
- ✓ 支持修改文本颜色
- ✓ 支持修改文本设置粗体
- ☐ 设置常用字重
- ✓ 支持显示任意控件背景色，包括渐变色
- ✓ 支持修改任意控件的宽高
- ✓ 选中多控件时显示各控件间的间距
- ✓ 支持显示 DraweeView 的图片 URI
- ✓ 支持修改控件各方向 padding 值
- ✓ 显示网格栅栏
- ✓ 支持显示 DraweeView 是否支持动图
- ✓ 支持显示 DraweeView 的默认图片及尺寸
- ✓ 点击相同控件会选择其父控件
- ✓ 支持显示 ImageView 的 source bitmap
- ✓ 支持 Dialog、PopupWindow
- ✓ 支持显示 DraweeView 的圆角半径

直接修改控件文本文案



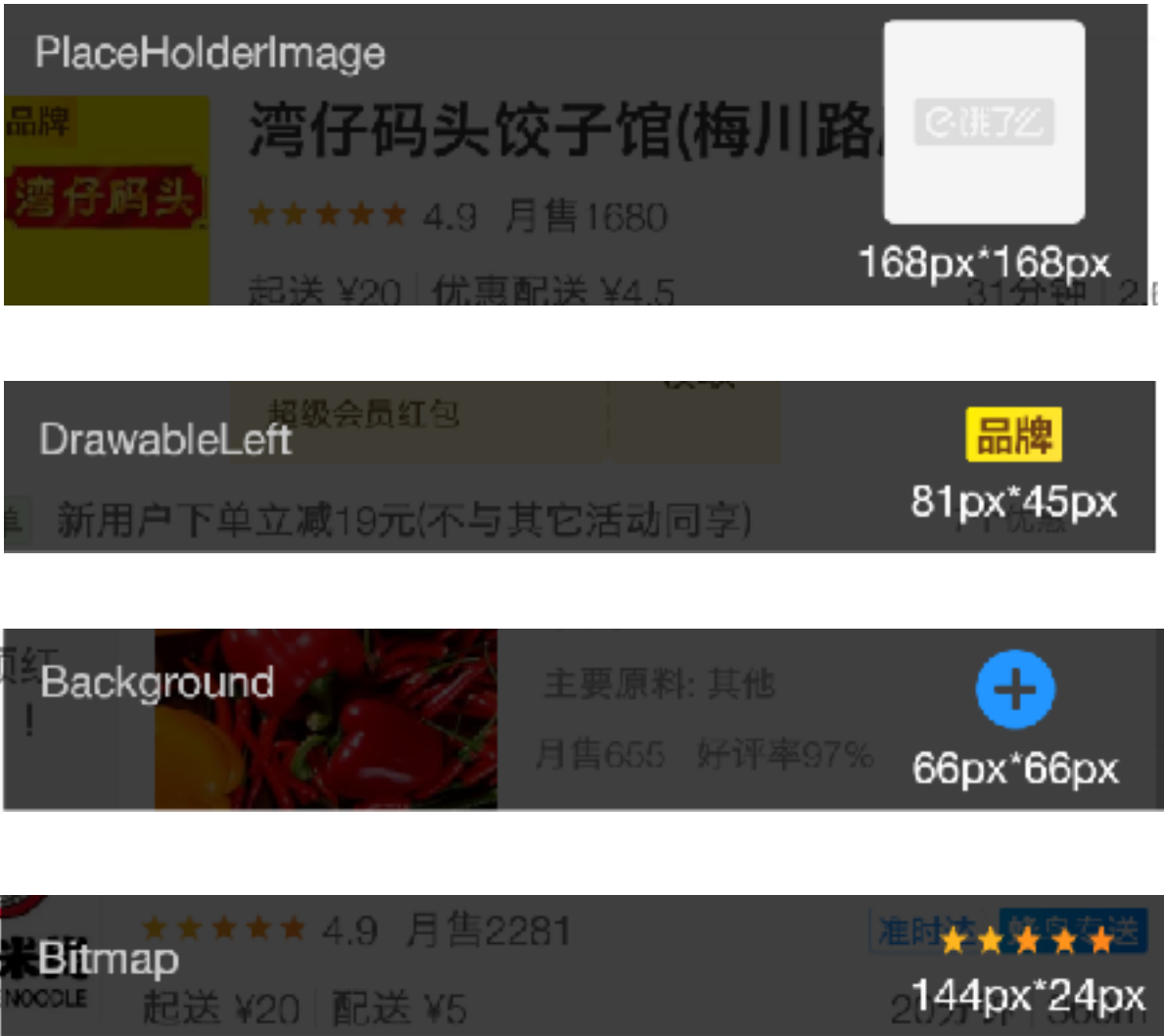
直接修改控件文本颜色



查看控件图片 URI



查看控件默认图等信息





点击相同控件取其父控件

Q & A