

# 显示mod使用说明

---

目前一共有3个mod、对应不同游玩阶段的玩家，请选择适合自己的、不适合的话请选择别人的mod或者自己动手

- **先说，风险自负，出任何问题和我不关，认为会被封什么的请勿使用，我只是替换了文本显示，不包含任何非法hook，使用的也是官方接口**
- 其他所有mod都没有正确处理单纯的宝石词缀导致实际纯宝石掉落没有高亮，因此剔除其他mod

elmagnifico显示mod由我本人维护，其他mod由网上搜集而来，更新会第一时间发布在群内，交流群号941746977

elmagnifico，可以显示符文编号、装备是扩展还是精英，同时还能显示浮动数值范围、显示一些注释、药品区分颜色显示，同时具备以上所有功能，并且**精简部分部分词缀**，去掉很多装备的额外英文，方便大量装备显示

**之前使用较广的版本比如1.8或者1.7，喜欢的就不换，没啥大的改变**

## 核心显示原则

---

1. 尽量缩小每个物品的显示大小
2. 尽量不影响新手游戏
3. 保证在开启物品显示的情况，也能正常走路操作，不影响走位
4. 值得捡的要么高亮，要么有特殊词缀
5. 不需要替换文本的地方，尽量保持原样（重置版的原翻译）

由于可使用颜色一共就13种，为了防止干扰，尽量不使用游戏本身的掉落颜色

- **红1，可以捡**
- **橙黄8，值得捡**
- **紫11，必捡**
- 浅绿12，容易混淆，暂时没用
- 深绿10，容易混淆，暂时没用
- 淡暗金7，容易混淆，暂时没用
- 黑色6，会导致看不清

0 : 255, 255, 255 normal text  
1 : 255, 77, 77 server text  
2 : 0, 255, 0 set item  
3 : 105, 105, 255 magic item  
4 : 199, 179, 119 unique item  
5 : 105, 105, 105 grey text  
6 : 0, 0, 0 black text  
7 : 208, 194, 125 sample text  
8 : 255, 168, 0 craft item  
9 : 255, 255, 100 rare item  
10 : 0, 128, 0 sample text  
11 : 174, 0, 255 sample text  
12 : 0, 200, 0 sample text

## 显示效果





## 开荒 elmagnifico0

这个是为了新手或者开荒时期使用的，显示的内容比较多，主要是为了新手方便

- 碎裂宝石红色显示
- 完整宝石黄色显示
- 红，生命回复类药水，超红红色显示
- 蓝，法力回复类药水，超蓝蓝色显示
- 紫，生命和法力瞬回类药水，小、大紫，紫色显示
- 掉落金币，移除金币两字，直接显示数字
- 装备的\*表示较好底材，值得留意，红色表示更好
- 所有护符紫色显示，**会影响到暗金护符掉落颜色**
- 使用重制版字体、**重制版原翻译**(符文类暂时不是)
- 各种药剂名称缩短，只保留前两个字符
- 传送卷和鉴定卷名称缩短
- 极品前缀紫色标识，**会影响其后缀**（基德板子也是紫色，多个无法拾取）
- 符文根据实用性和价值放大或者缩小
- 装备带有吐槽，亮黄色显示
- 装备浮动数值，蓝色显示
- 装备带有扩、精、轻、中、重等
- 怀特的腿等特殊物品高亮
- 地图等级显示，~~太丑了我取消~~

还有更多需要私聊我吧，慢慢改进。

## 中期 elmagnifico1

这个是为了中期游玩准备的，低价值物品基本不显示了，所以适合中期刷刷刷的玩家

- 碎裂宝石白色显示
- 完整及以上宝石红色显示
- 红，生命回复类药水，超红红色显示
- 蓝，法力回复类药水，超蓝白色显示
- 紫，生命和法力瞬回类药水，大紫，紫色显示
- 掉落金币，移除金币两字，直接显示数字
- 装备的\*表示较好底材，值得留意，红色表示更好

- 所有护符紫色显示，**会影响到暗金护符掉落颜色**
- 使用重制版字体、**重制版原翻译**(符文类暂时不是)
- 各种药剂名称缩短，只保留前两个字符
- 传送卷和鉴定卷名称缩短
- 极品前缀紫色标识，**会影响其后缀**（基德板子也是紫色，多个无法拾取）
- 符文根据实用性和价值放大或者缩小
- 装备带有吐槽，亮黄色显示
- 装备浮动数值，蓝色显示
- 装备带有扩、精、轻、中、重等，
- 怀特的腿等特殊物品高亮
- ~~地图等级显示，太丑了我取消~~

还有更多需要私聊我吧，慢慢改进。

## 大佬 elmagnifico2

---

这个是为了大佬玩家准备的，预计移除吐槽、移除扩精等装备属性词缀、只保留高级底材、所有无价值物品不显示（还没做）最后成型会做得比较极端一些，不适合没基础的玩家。

- 碎裂宝石白色显示
- 完整及以上宝石红色显示
- 红，生命回复类药水，超红红色显示
- 蓝，法力回复类药水，超蓝白色显示
- 紫，生命和法力瞬回类药水，大紫，紫色显示
- 掉落金币，移除金币两字，直接显示数字
- 装备的\*表示较好底材，值得留意，红色表示更好
- 所有护符紫色显示，**会影响到暗金护符掉落颜色**
- 使用重制版字体、**老暗黑翻译**
- 各种药剂名称缩短，只保留前两个字符
- 传送卷和鉴定卷名称缩短
- 极品前缀紫色标识，**会影响其后缀**（基德板子也是紫色，多个无法拾取）
- 符文根据实用性和价值放大或者缩小
- 装备带有吐槽，亮黄色显示
- 装备浮动数值，蓝色显示
- 移除扩、精、轻、中、重词缀
- 怀特的腿等特殊物品高亮
- ~~地图等级显示，太丑了我取消~~

还有更多需要私聊我吧，慢慢改进。

## log

---

2021.10.09，增加\*号显示，缩短原版的精扩字符、药剂名称缩短、回城和鉴定卷轴名称缩短

2021.10.10早，修复部分物品依然带有英文，修改碎、裂宝石颜色，修复无情前缀装备变色、取消超蓝颜色显示

2021.10.10晚，补充暗金吐槽，移除部分英文，增加法师铠甲\*，删除部分词缀后的英文，区分碎和裂的宝石



2021.10.12, 增加极品前缀、\*更加明显、超红小紫取消颜色、符文价值区分、大小调整、移除暗金和符文类装备上的英文、宝石颜色调整、名称缩小、移除扩、精、轻、重、中等词缀

2021.10.16, mod版本区分, 开荒、中期、大佬, 三个版本各自应对不同需求

2021.10.19, 增加地图等级显示

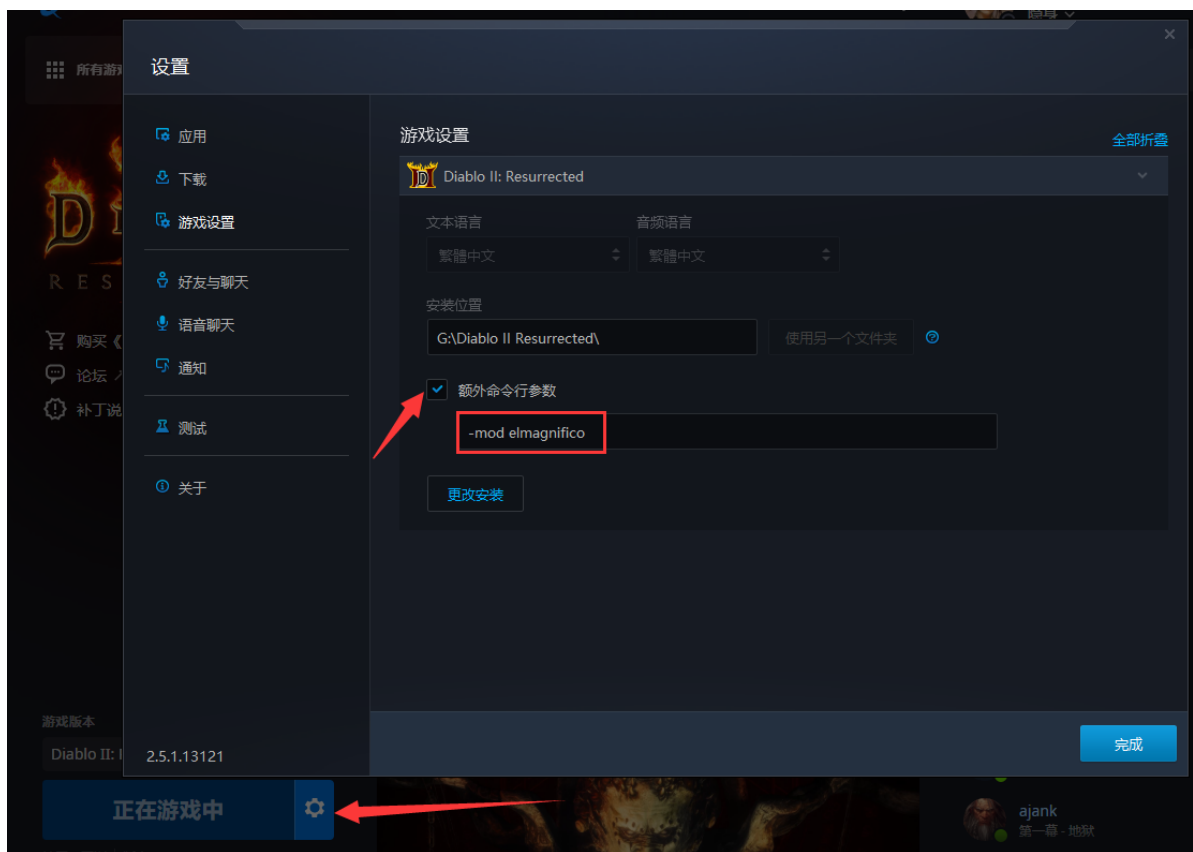
2021.10.21, 增加部分遗漏词缀、去掉巨鲸和泰坦词缀的高亮, 仅保留珠宝匠

## 安装

mod解压到暗黑2重置的目录中



游戏设置中选择额外命令行, 加载mod



命令如下，只能三个选一个：

开荒版本

```
-mod elmagnifico0
```

中期版本

```
-mod elmagnifico1
```

大佬版本

```
-mod elmagnifico2
```

退出游戏重进即可，不需要的话直接去掉命令行就行了，文件删不删无所谓。

## 开源仓库

我的仓库地址，懂的话，你可以自己fork，自己修改

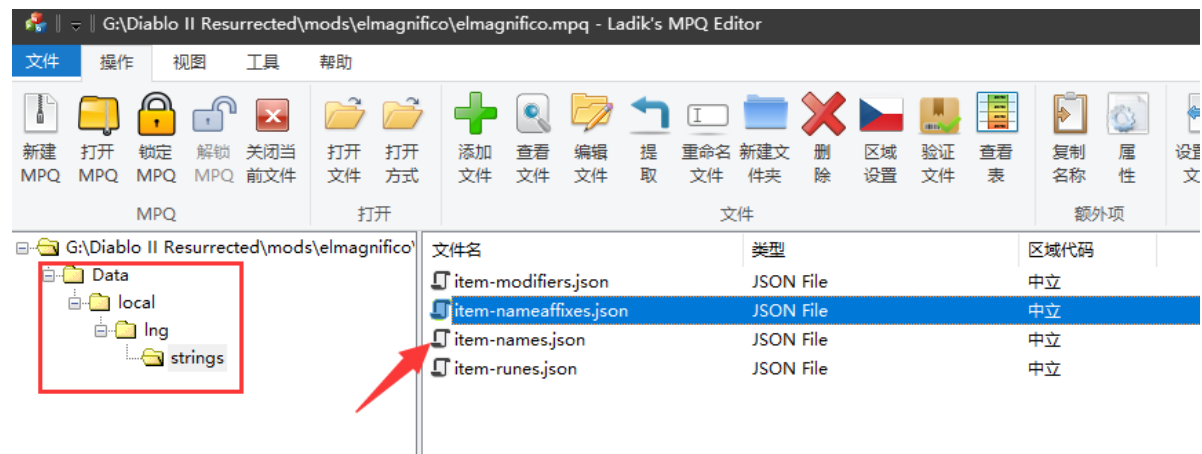
[https://github.com/elmagnificogi/diablo2\\_resurrected\\_filter](https://github.com/elmagnificogi/diablo2_resurrected_filter)

## 简易修改教程

首先你需要下一个MPQEditor，用来修改MPQ文件

<http://www.zezula.net/en/mpq/download.html>

然后打开任何一个要修改mpq，然后就能看到对应的文件了



里面的json使用任何一种编辑器进行编辑即可，但是这里要注意一下，mpq本身编辑以后，是在本地编辑的，不是里面的打包文件被修改了。

要完成打包，需要先删除里面的文件，然后再添加刚才修改的文件进去

- 在打开MPQ的情况下，打开游戏是无法加载mod的，必须关闭MPQ文件再开游戏

显示字体的颜色，是通过加载一个颜色地址数组来实现的，具体地址就是 `ȳc` 后面跟0-12表示各种颜色

但是由于是十六进制的所以10, 11, 12显示出来就是 `: ; <` 了

```
ȳc0 （由于默认是白色，所以这个不会有人用）
ȳc1
ȳc2
ȳc3
ȳc4
ȳc5
ȳc6
ȳc7
ȳc8
ȳc9
ȳc:
ȳc;
ȳc<
```

对应下图种的13种颜色

```
0 : 255, 255, 255 normal text
1 : 255, 77, 77 server text
2 : 0, 255, 0 set item
3 : 105, 105, 255 magic item
4 : 199, 179, 119 unique item
5 : 105, 105, 105 grey text
6 : 0, 0, 0 black text
7 : 208, 194, 125 sample text
8 : 255, 168, 0 craft item
9 : 255, 255, 100 rare item
10 : 0, 128, 0 sample text
11 : 174, 0, 255 sample text
12 : 0, 200, 0 sample text
```

- 需要注意在文本中 [] 中括号是一个特殊字符，他不能直接用来显示

修改的json文件需要放在下面的目录中

```
Data\local\lng\strings\
```

修改字体文件需要放置在以下目录：

```
Data\hd\ui\fonts\
```

- 由于大部分字体不支持繁体，所以可能你替换了字体也无效

## Ref

更多教程参考我的blog文章或者仓库主页

<http://elmagnifico.tech/2021/10/10/diablo2-resurrected-filter/>

<https://d2mods.info/forum/viewtopic.php?t=57429>