
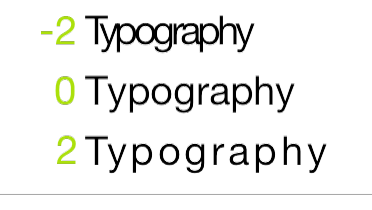
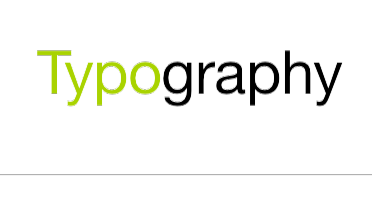

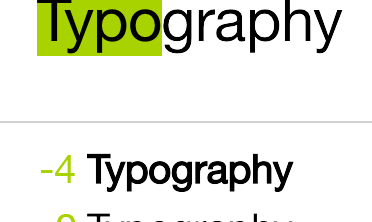
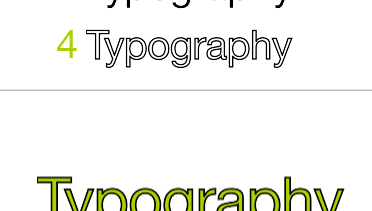


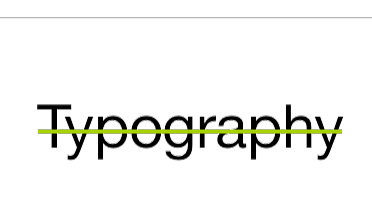
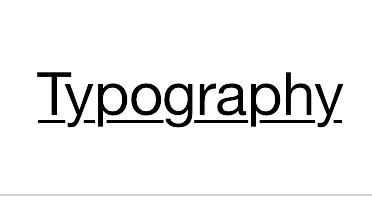
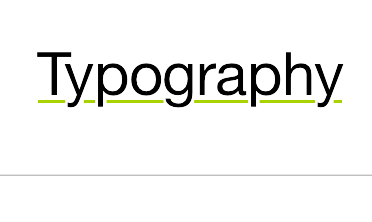
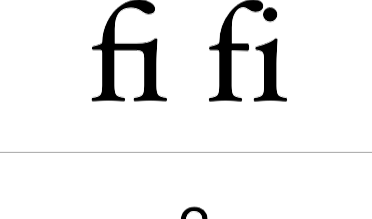
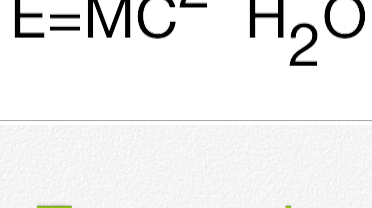

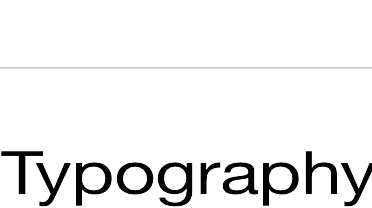

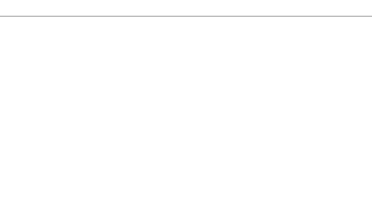
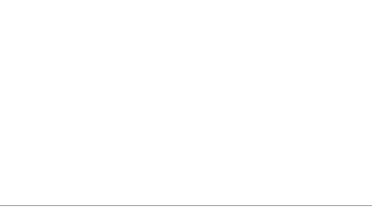
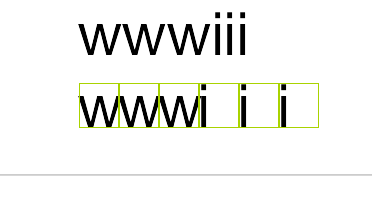
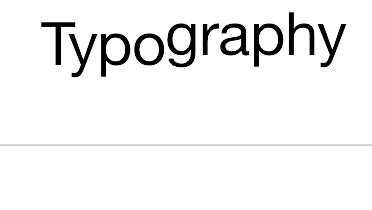
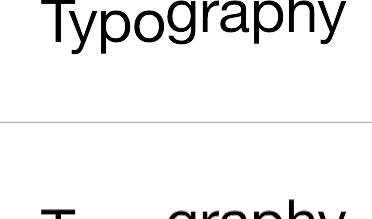
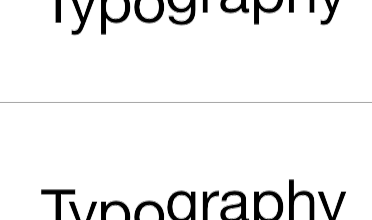
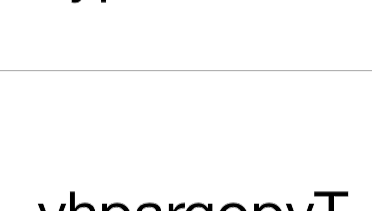
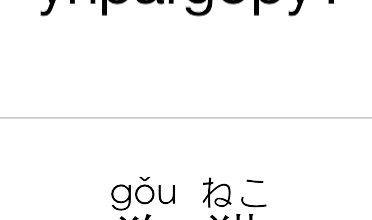

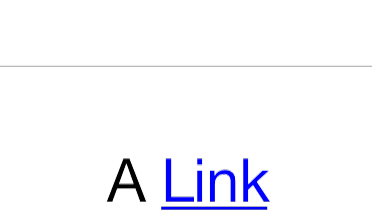
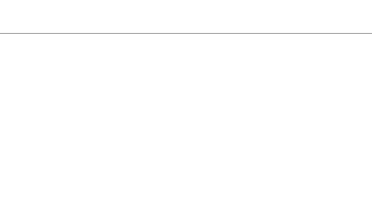
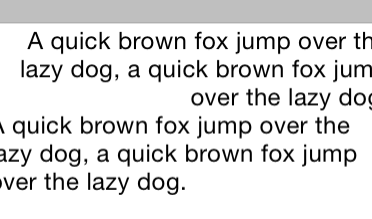
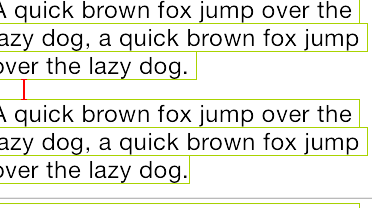


CoreText/TextKit 属性								
		Note	Default	CoreText	UIKit	String	Class	Available
字体		文本字体。在实际绘制时，可能会Fallback到其他字体。在iOS6及以下系统中，UIKit显示时不能用CTFontRef类型，否则会Crash，CoreText用UIFont则没问题。iOS7及以上系统中，CTFontRef和UIFont是tool-free bridge的，可以混用。	Helvetica (Neue) 12	kCTFontAttributeName	NSFontAttributeName	NSFont	CTFontRef/UIFont	3.2/6.0
字间距		字符之间的距离。如果不设置该值，则会用字体的标准字间距。	nil	kCTKernAttributeName	NSKernAttributeName	NSKern	NSNumber	3.2/6.0
字体颜色		文字绘制的颜色。	Black	kCTForegroundColorAttributeName	NSForegroundColorAttributeName	CTForegroundColor/NSColor	CGColorRef/UIColor	3.2/6.0
字体颜色来源		设置为YES时，CoreText绘制过程会用CGContext的FillColor代替AttributedString的ForegroundColor和UnderlineColor属性。	NO	kCTForegroundColorFromContextAttributeName		CTForegroundColorFromContext	NSNumber	3.2
背景色		文字的背景色。	nil		NSBackgroundColorAttributeName	NSBackgroundColor	UIColor	6.0
描边宽度		文字描边的宽度。正数为仅描边不填充，负数为描边并且填充。注意该值单位是“百分比”。例如字号为20pt，描边为5.0，则描边实际宽度为1pt。	0	kCTStrokeWidthAttributeName	NSStrokeWidthAttributeName	NSStrokeWidth	NSNumber	3.2/6.0
描边颜色		如果文字有描边效果时，该值会作为描边的颜色。未设置该值时，描边颜色会和文字颜色一致。	nil	kCTStrokeColorAttributeName	NSStrokeColorAttributeName	CTStrokeColor/NSStrokeColor	CGColorRef/UIColor	3.2/6.0
文字阴影		文字阴影。	nil		NSShadowAttributeName	NSShadow	NSShadow	6.0
删除线样式		删除线样式。可选择样式见NSUnderlineStyle。举例：单行虚线是@ (NSUnderlineStyleSingle NSUnderlinePatternDot)	0		NSStrikethroughStyleAttributeName	NSStrikethrough	NSNumber	6.0
删除线颜色		删除线颜色。未设置该值时，线条颜色会和文字颜色一致。	nil		NSStrikethroughColorAttributeName	NSStrikethroughColor	UIColor	7.0
下划线样式		下划线样式。可选择样式见NSUnderlineStyle。举例：单行虚线是@ (NSUnderlineStyleSingle NSUnderlinePatternDot)	0	kCTUnderlineStyleAttributeName	NSUnderlineStyleAttributeName	NSUnderline	NSNumber	3.2/6.0
下划线颜色		下划线颜色。未设置该值时，线条颜色会和文字颜色一致。	nil	kCTUnderlineColorAttributeName	NSUnderlineColorAttributeName	CTUnderlineColor/NSUnderlineColor	CGColorRef/UIColor	3.2/7.0
连字选项		连字选项。0:都不使用，1:使用默认，2:全部使用。注意，和OSX不同，iOS系统中大部分字体是没有连字效果的（出于性能考虑）。	1	kCTLigatureAttributeName	NSLigatureAttributeName	NSLigature	NSNumber	3.2/6.0
上标下标		1:上标，-1:下标。注意：CoreText中，上下标需要字体支持，但貌似iOS中没有这种字体，所以该值没有效果。奇怪的是，UIKit用改变基线位置的方式支持了这个属性。	0	kCTSuperscriptAttributeName		NSSuperScript	NSNumber	3.2
文本效果		目前只支持一种文本效果：凸版 (NSTextEffectLetterpressStyle)，即向下白色阴影，向上黑色阴影，黑色内阴影叠加。具体效果可以参考iOS自带的备忘录App。	nil		NSTextEffectAttributeName	NSTextEffect	NSString	7.0
倾斜角度		正数为向右倾斜变形，负数为向左倾斜变形。图示值为30°*π/180。 此处貌似有误	0		NSObliquenessAttributeName	NSObliqueness	NSNumber	7.0
扩张		针对每个字形，正数为横向拉伸，负数为横向压缩。图示值为0.2，即每个字符横向拉伸到原来的1.2倍。	0		NSExpansionAttributeName	NSExpansion	NSNumber	7.0
竖排版		NO为横排版，YES为竖排版。竖排版即把每个字形向左旋转90°然后再进行排版。在中英文混排时该效果非常差。注意：UIKit目前不支持竖排版。	NO	kCTVerticalFormsAttributeName	NSVerticalGlyphFormAttributeName	CTVerticalForms	NSNumber	4.3/6.0
字形信息		将某段文本重新映射为指定的字形 (Glyph)，即临时增加/覆盖字体cmap表的一条映射。例如可以将(c)映射为©。但是貌似没有效果。	nil	kCTGlyphInfoAttributeName		NSGlyphInfo	CTGlyphInfoRef	3.2
字形形状		当一个字体对相同的字符有多个字形映射时，可以用该值进行选择。详见 https://developer.apple.com/fonts/TrueType-Reference-Manual/RM09/AppendixF.html#Type20	nil	kCTCharacterShapeAttributeName		NSCharacterShape	NSNumber	3.2
语言		语言偏好，设置该值后，CoreText会优先选择本地化字形（如果字体支持的话）。	nil	kCTLanguageAttributeName		NSLanguage	NSString	7.0
Run委托		替代字符原有的ascent/descent/width信息。这个属性通常用作绘制自定义内容时的留空。	nil	kCTRunDelegateAttributeName		CTRunDelegate	CTRunDelegateRef	3.2
基线类型		替代字体原有的基线对齐方式(baseline)。详情见 https://developer.apple.com/fonts/TrueType-Reference-Manual/RM06/Chapter6bsln.html	nil	kCTBaselineClassAttributeName		CTBaselineClass	NSString	6.0
基线信息		在原有基线对齐上增加额外的偏移。配合BaselineReferenceInfo/BaselineClass使用。	nil	kCTBaselineInfoAttributeName		CTBaselineInfo	NSDictionary	6.0
基线参考信息		基线的位置关系。配合BaselineInfo/BaselineClass使用。	nil	kCTBaselineReferenceInfoAttributeName		CTBaselineReferenceInfo	NSDictionary	6.0
基线偏移		文字在基线上的偏移。图示值为-5。	nil		NSBaselineOffsetAttributeName	NSBaselineOffset	NSNumber	7.0
书写方向		该属性的值应该是一个Array，包含若干Number，每个Number是由书写方向和Bidi算法拼接而成，例如 (NSWritingDirectionRightToLeft NSTextWritingDirectionOverride)。文字绘制时，Bidi族套会用到这一系列数值计算书写方向。	nil	kCTWritingDirectionAttributeName	NSWritingDirectionAttributeName	NSWritingDirection	NSArray	6.0/7.0
书写方向		文字标注，通常用于显示于亚洲文字的注音。显示时，其字体种类、颜色和被标注文本是一致的。	nil	kCTRubyAnnotationAttributeName		CTRubyAnnotation	CTRubyAnnotationRef	8.0
附件		通常用于显示图片。该值只有加在@“uFFFC”字符上时才会有效果。	nil		NSAttachmentAttributeName	NSAttachment	NSTextAttachment	7.0
链接		链接，可以点击。点击事件由UIKit控件接收。	nil		NSLinkAttributeName	NSLink	NSURL or NSString	7.0
段落属性		UIKit显示时不能用CTParagraphStyleRef类型，否则会Crash；但CoreText里可以用NSParagraphStyle。	nil	kCTParagraphStyleAttributeName	NSParagraphStyleAttributeName	NSParagraphStyle	CTParagraphStyleRef/NSParagraphStyle	3.2/6.0
段落对齐		可选值有：默认、左对齐、右对齐、居中、两端对齐。图示为右对齐和左对齐。	4 (Natural)	kCTParagraphStyleSpecifierAlignment	NSParagraphStyle.alignnment		CTTextAlignment/NSTextAlignment	3.2/6.0
段落间距(段前)		每个段落前的空白距离（上个段落底部到当前段落顶部）。负值无效。	0	kCTParagraphStyleSpecifierParagraphSpacingBefore	NSParagraphStyle.paragraphSpacingBefore		CGFloat	3.2/6.0