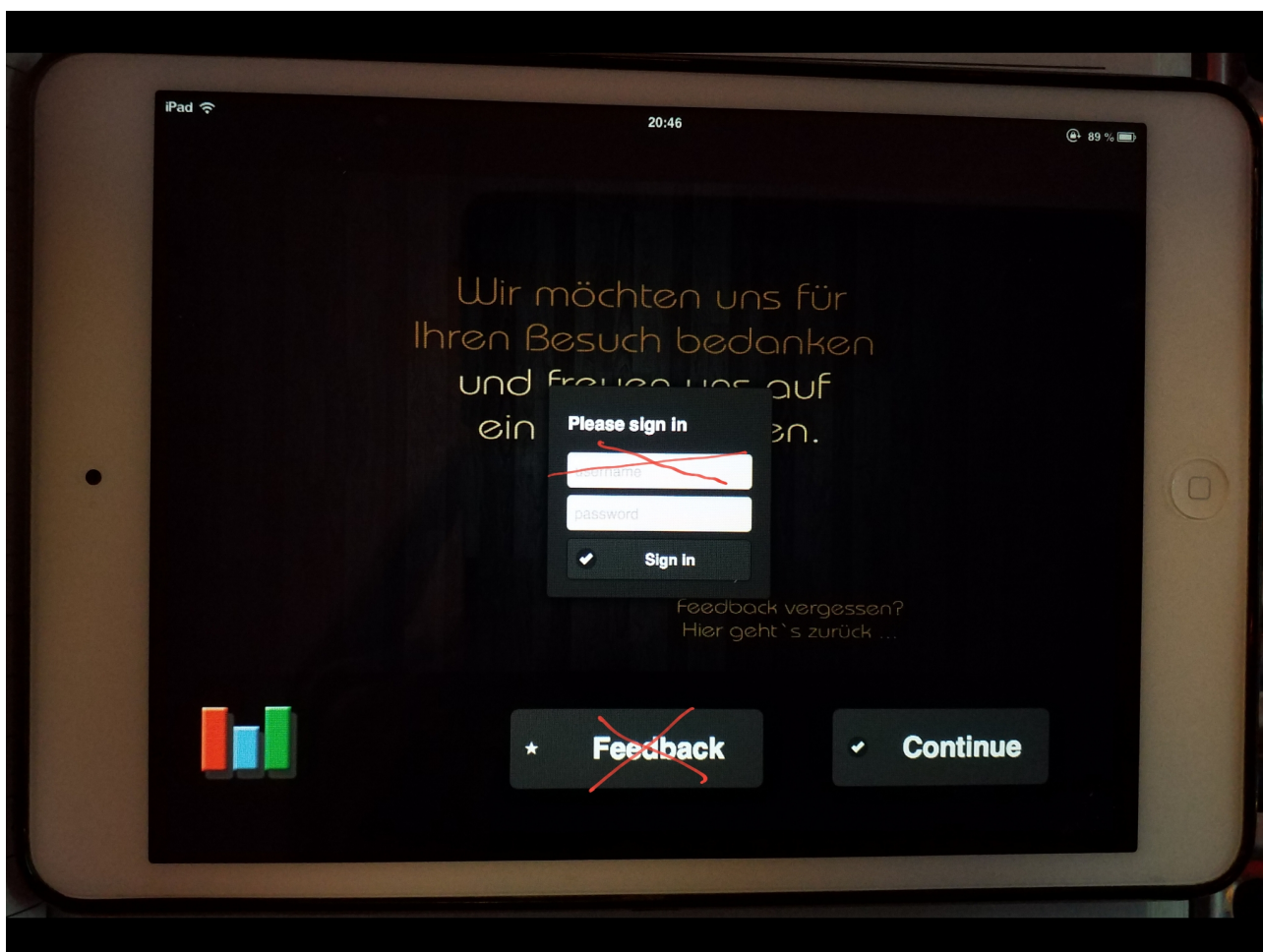


图1（服务员操作）

点击图1 上的Continue 即会出现 图2



图二（服务员操作）

图2 上出现的窗口 需要输入密码 才能得到图3 的界面

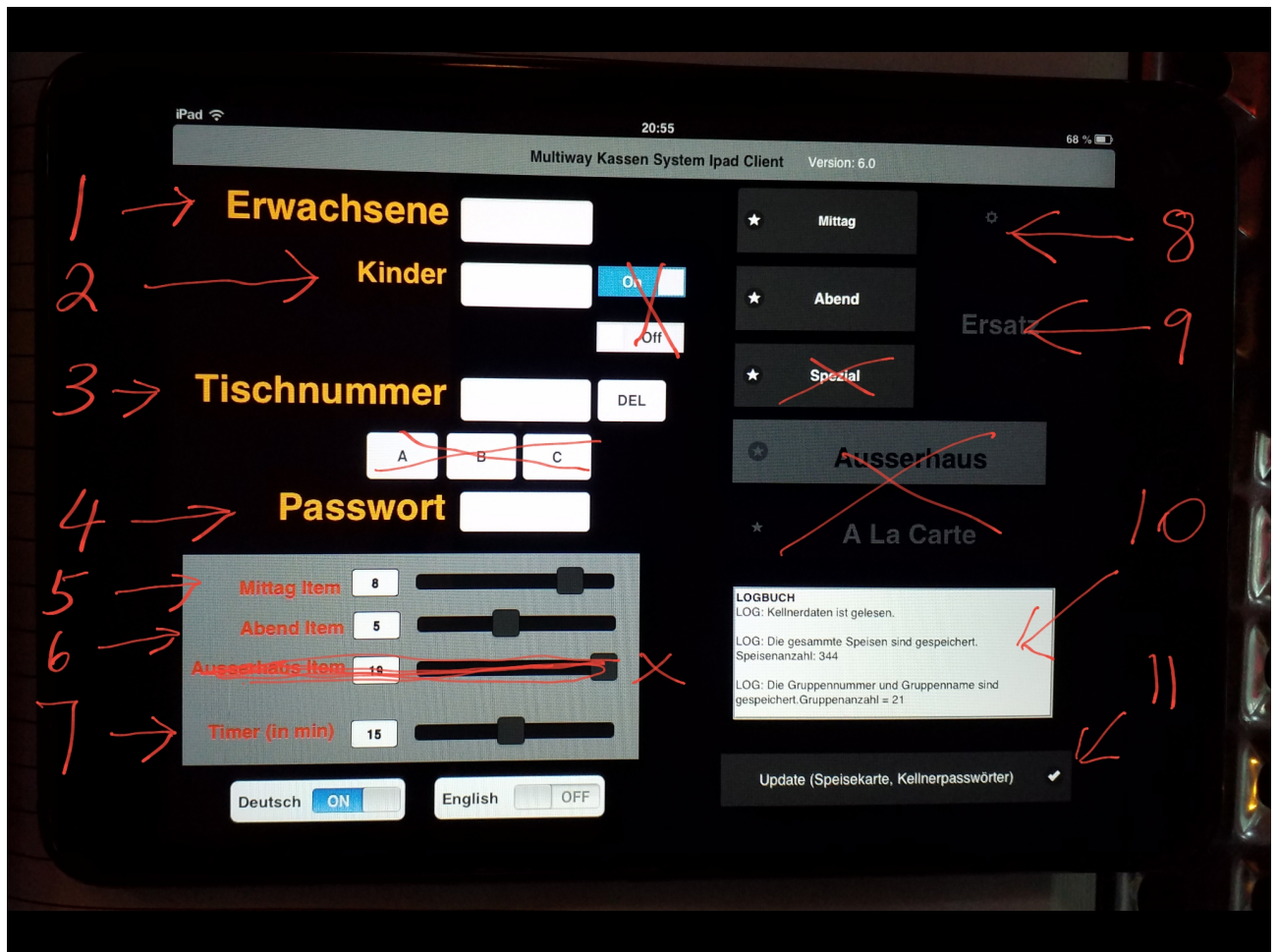


图3（服务员操作）

1. 输入人数（成人）
2. 输入人数（小孩） 第一点和第二点 因为价格的不同所以需要分开来 设置
3. 输入台号
4. 密码
5. 每轮 午餐能点的数量 进度条是 服务员可以自己设定的 从1到10
6. 同上第五点（晚餐）
7. 每轮需要等的时间 进度条是服务员可以设定的从1到30 分钟
8. 午餐确认键，完成以上1-7 的设定 需确认。以便进入图4（下一个菜单）
9. 晚餐确认键，同上（因午餐和晚餐菜品和价格的不同 所以有午餐 和晚餐的 区分）
10. pad 餐牌信息窗口，显示 一共有多少酒水及菜品
11. pad 餐牌 更新按键，（如果后台添加新的菜品，pad 端需要更新 所以才会有这按键）



图4 （全程客户操作）服务员不需要在场

12. 饮料酒水 （点击后见图5）

13. 餐单 （点击后见图6）

14. 客户需要服务的按键（按下此按键，连接主机的打印机 需要出一张小票，注明 need Service

15. 买单按键。（按下此按键，可在pad 上显示客户喝了什么酒水，及价格。

16. 如图所示，上面有1到10 轮。（比如第一轮 就是说客户在完成菜品的下单后 本来是蓝色的按键 就会变成红色 或者其他颜色，意味着客户在第一轮已经点了什么菜品。客户也可以随时查看自己定了什么菜品。

17. 查看已经成功下单的酒水 （按下此按键 会在pad 上显示客户已经成功下单的酒水）

18. 倒计时。（在客户成功完成菜品的订单时 倒计时会开始倒计时，在倒计时没到点的时候客户是不能再次对菜品进行下单。



图5

19. 酒水分类栏（比如，开胃酒，高度酒，威士忌，鸡尾酒，软饮料，红酒，白酒，热饮等等，，，此分类栏需要在后台可以添加的。）

20. 返回上一级菜单 就是 图4 。

21. 订单按键。（按下此键见 图6）

22. 酒水加减按键。（用来选择想要的酒水）

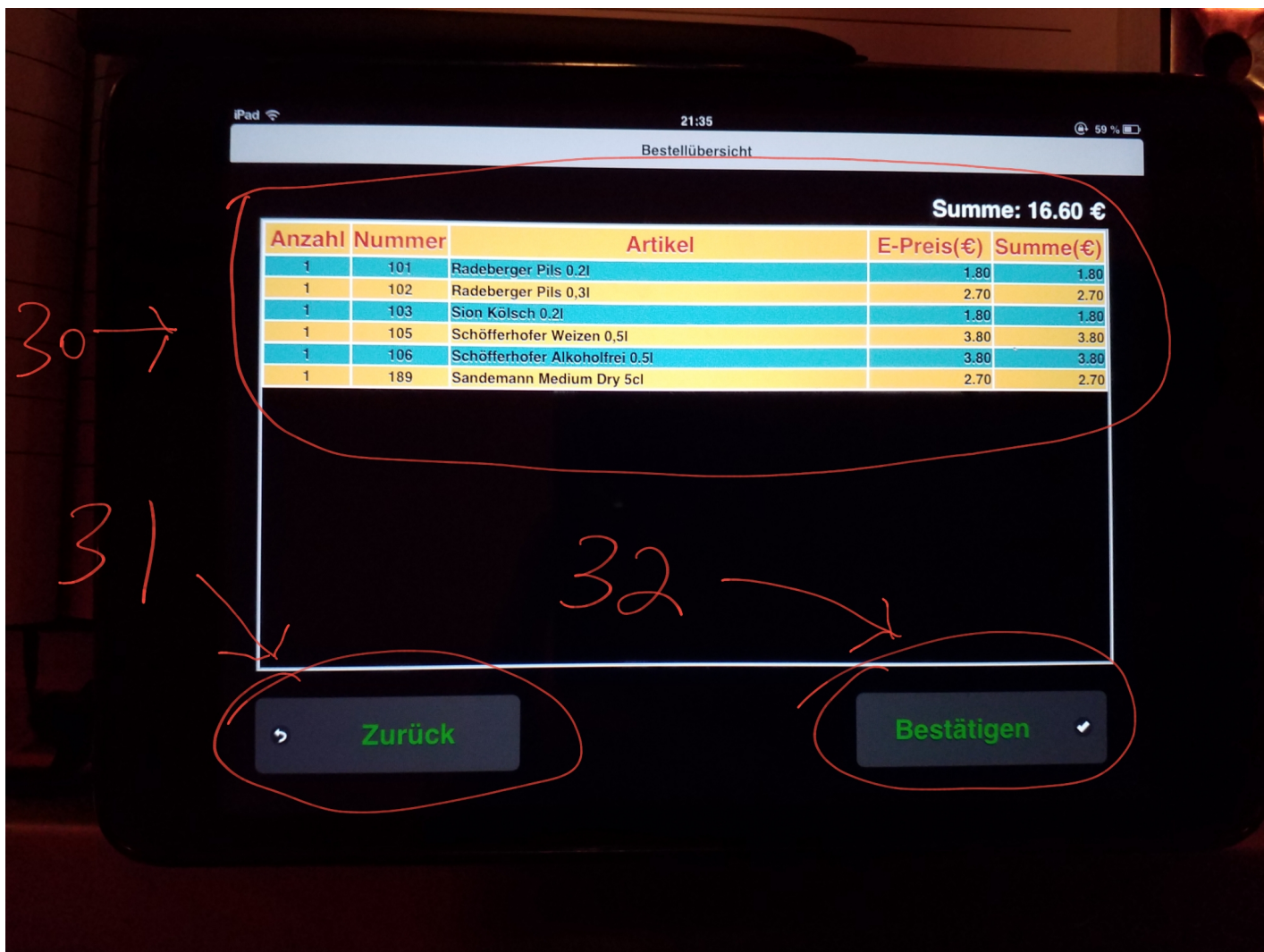


图6.

当客户按下订单按钮 就是21. 就会显示图6

30. 这就是客户刚刚点的酒水 需要客户自己二次确认后 下单。

31. 返回按钮 (如果客户不小心手指碰到了不想定的酒水可以按此按钮返回 上级菜单, 就是图5.)

32. 二次确认按钮 (确认无误下单)



图7

24. 客户一次最多只能点5样菜品（晚上） 午餐 8样 如图所示 比如客户如果点了2样 那就是会显示2:5 3 样的话就是3: 5 以此类推。

其他功能按键都与 图5 图6 相同。一样下单之前都需要二次确认。

打X 的那些功能是不需要的， 可以不用编写。