



# Sprint 0

## Planning

A primeira sprint do projeto é bem simples e direta: um kickstart do projeto através do que chamamos de *Shaping*, o primeiro passo no processo de desenvolvimento dos produtos da Olympus. Esta primeira fase serve para entender quais (e como) resolveremos os problemas dentro de um determinado contexto, neste caso, uma *solução/jogo* para aprender programação de forma eficiente.

Além destes eventos da fase de *Shaping* que serão feitos em conjunto com todos os stakeholders, iremos sempre gerar um artigo em paralelo à cada sprint, contando de forma mais detalhada, desde sobre os processos utilizados dentro da Olympus, até assuntos mais técnicos de desenvolvimento. Iniciando nesta sprint com um artigo sobre o próprio Shaping.

## Objetivos Principais da Sprint

- ☐ Realizar os eventos de Shaping: Breadboarding + Canetão

### Planejamento de Tarefas

<a href="#">Aa</a> Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Sessão de Breadboarding</u>	Processo	P1	À Fazer
<u>Sessão de Canetão</u>	UX/UI	P2	À Fazer

Aa Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Criar uma estrutura condensada de documento para compartilhar as Reviews/Retro/Plannings</u>	Processo	P3	À Fazer
<u>Criar Artigo para o processo de Shaping</u>	Processo	P3	À Fazer
<u>Setup para o desenvolvimento do projeto</u>	Desenvolvimento	P4	À Fazer