



Sprint 5

Retro & Review da Sprint 4

Na penúltima sprint desta primeira temporada, terminamos a casca grossa do desenvolvimento da aplicação. Para sermos mais específicos:

- Implementamos toda a lógica de conexão de dados com as telas da home (tela de lista de coleções e progresso);
- Criamos o componente de terminal conjuntamente com a tela de conclusão da execução de coleção;
- Fizemos toda a lógica (e diga-se de passagem, bem mais complexa do que havíamos imaginado) de controle de versionamento das coleções;
- Criamos a landing page do Memo (só falta alguns pequenos detalhes de assets);
- E ainda de bandeja, criamos uma ferramenta que irá nos auxiliar a criar as coleções e seus respectivos memos.

Resultado dos objetivos da Sprint 4

- ✓ ~~Finalizar as pendências da implementação do fluxo de listagem de coleções;~~
- ✓ ~~Criar o componente de terminal;~~
- ✓ ~~Conectar os dados no fluxo de execução de uma coleção;~~
- ✓ ~~Fluxo (visual) de execução/conclusão de uma coleção;~~
- ✓ ~~Criar estrutura de versionamento das coleções.~~

Conseguimos concluir todas os nossos objetivos!

Foi uma sprint muito acelerada, tivemos que gastar um tempo um pouco maior do que normalmente gastamos, mas já sabíamos disso quando fizemos o planejamento há duas semanas atrás. De qualquer maneira, isso se deu principalmente pelo fato de que tivemos uma grande tarefa não planejada (grande mesmo) que foi criar um editor para o memo, na qual ele nos ajudaria a criar todas as coleções dessa primeira versão com muito mais agilidade - e logo logo possa ser uma ótima ferramenta para a comunidade.

Essa Sprint foi de diversas refatorações na nossa estrutura de models, pois não havíamos percebido diversos casos de uso que necessitaríamos dentro da nossa aplicação, mais especificamente se tratando da lógica de versionamento - mas sabíamos que não seria fácil.

As únicas pendências foram tarefas de baixa prioridade que estamos muito tranquilos em poder terminar nesta próxima - e última sprint:

- O ícone do app - que está muito bem avançado, só faltam pequenos ajustes finais;
- Criar mais coleções e colocar no formato idealizado - deixamos esta para a última sprint pois acabamos terminando o formato idealizado (com a nova ferramenta) muito para o final da sprint;
- O artigo - prometemos dois nessa última sprint agora por vir!

Resultado das Tarefas ao fim da Sprint 4

<u>Aa</u> Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>A.1 - Card (do Memo)_pertencente à uma "coleção"</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>[Não Mapeada] - Ferramenta para gerar as coleções</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>A.2 - Tab com a tela de coleções (Explorar + Revisar).</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>D.3 - Conectar dados na tela de coleções (Explorar/Revisão).</u>	Desenvolvimento	P1	Feita

Aa Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>B.3 - Componente de "terminal" de um Memo</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>D.5 - Conectar dados no fluxo de execução de uma coleção</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>B.2 - Tela de execução de uma coleção</u>	Desenvolvimento	P2	Feita
<u>B.4 - Tela de conclusão de uma coleção</u>	Desenvolvimento	P2	Feita
<u>D.1 - Criar estrutura de versionamento das coleções</u>	Desenvolvimento	P2	Feita
<u>E.1 - Criar a Landing Page do Memo</u>	Desenvolvimento	P3	Feita
<u>Criar mais coleções e colocar todos no formato idealizado na tarefa de implementar a execução de um memo (vulgo card).</u>	Processo	P3	Fazendo
<u>Ícone do app</u>	UX/UI	P3	Fazendo
<u>Artigo sobre a arquitetura (depois das escolhas das tecnologias).</u>	Processo	P4	À Fazer
<u>Metadados para subir nas lojas</u>	Processo		Backlog
<u>Artigo sobre a flexibilidade do Agile/Scrum</u>	Processo		Backlog
<u>Artigo sobre UX/UI</u>	Processo		Backlog
<u>B.1 - Tela de detalhes de uma coleção</u>	Desenvolvimento		Backlog
<u>B.1.1 - Transição (animação) para esta tela detalhes da coleção</u>	Desenvolvimento		Backlog
<u>B.3.1 - Transição de pergunta/resposta do componente de terminal</u>	Desenvolvimento		Backlog
<u>C.1 - Tela de Settings</u>	Desenvolvimento		Backlog
<u>D.2 - Inserir Crashlytics</u>	Desenvolvimento		Backlog
<u>D.4 - Conectar dados na tela de progresso</u>	Desenvolvimento		Backlog

Status Totais do Github ao fim da Sprint 4

1 (0)

Issues abertas

7 (0)

Issues fechadas

1 (+1)

PR's abertos

45 (+17)

PR's fechados

Planning Sprint 5

Então, nada mais falta, chegamos à nossa última Sprint, totalizando 8 semanas de trabalho no total, onde pretendemos entrega a primeira versão do memo, onde passamos por todo o nosso processo e agora estamos na - literal - reta final. Aqui não é preciso ressaltar nada além do que já fora dito em todos os documentos anteriores: temos que finalizar todas as tarefas pendentes planejadas para concluir o mais próximo que conseguimos da v1 do memo.

Sabemos novamente que é uma sprint ousada, mas também não desacreditamos no nosso potencial e seguimos com o nosso planejamento de estarmos muito próximos de um fechamento da v1 ao fim destas 2 semanas que se iniciam nesta Sprint.

Objetivos Principais da Sprint 5

- ☐ Telas de settings e detalhes de uma coleção.
- ☐ Ícone do app pronto e já implementado no app;
- ☐ Finalização das coleções da v1;
- ☐ Ter 2 à 3 versões distintas para testes, sendo a última delas muito próxima da versão final (v1).

Por mais que seja a última sprint, sabemos que nos "finalmentes", sempre alguma coisa não fecha 100%, por isso entendemos caso a versão final planejada não esteja 100% na data do fim da próxima Sprint, mas também acreditamos fortemente que esta é uma possibilidade muito plausível dado o andamento desta sprint que passou.

Planejamento de Tarefas

Aa Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Ícone do app (pendente).</u>	UX/UI	P1	Fazendo
<u>Artigo II do processo da Olympus</u>	Processo	P4	À Fazer
<u>Migrar projetos/issues/discussões do pós-v1 no github</u>	Processo	P3	À Fazer
<u>B.1.1 - Transição (animação) para esta tela detalhes</u>	Desenvolvimento	P3	À Fazer
<u>B.3.1 - Transição de pergunta/resposta do componente de terminal</u>	Desenvolvimento	P3	À Fazer
<u>Tela de Ver Todos</u>	Desenvolvimento	P2	À Fazer
<u>D.2 - Inserir Crashlytics</u>	Desenvolvimento	P2	À Fazer
<u>Subir versão alpha III</u>	Desenvolvimento	P2	À Fazer
<u>Subir versão alpha II</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer
<u>Subir versão alpha I</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer
<u>Fluxo de importar todos os recursos (similar ao versionamento de coleções).</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer
<u>Finalizar assets pendentes da Landing Page</u>	UX/UI	P2	À Fazer
<u>Atualizar o app com o ícone</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer
<u>Metadados para subir nas lojas</u>	Processo	P1	À Fazer
<u>B.1 - Tela de detalhes de um deck</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer
<u>C.1 - Tela de Settings</u>	Desenvolvimento	P1	À Fazer

Aa Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Atualizar README para o release</u>	Desenvolvimento	P2	À Fazer
<u>Artigo sobre a arquitetura (depois das escolhas das tecnologias) - (pendente).</u>	Processo	P3	À Fazer
<u>Criar mais coleções e colocar todos no formato idealizado na tarefa de implementar a execução de um memo (card) - (pendente).</u>	Processo	P1	À Fazer