



Sprint 6

Retro & Review da Sprint 5

Nesta última sprint da primeira temporada, terminamos a v1 do Memo, pronta para ser. Para sermos mais específicos:

- Concluimos a tela de settings e detalhes de uma coleção;
- Fizemos a v1 das transições (animações) da execução de uma coleção;
- Concluimos o ícone do app e o colocamos dentro do projeto;
- Melhoramos a ferramenta de manipulação de coleções e memos (e abrimos o seu código);
- Finalizamos todas as pendências dos metadados das lojas (Play Store e AppStore);
- Fechamos uma pequena parcela de coleções/memos para a v1, acreditamos que ainda podemos adicionar mais até seu release;
- Migramos tudo o que está pendente (e as futuras ações) para os projetos, issues e discussões do Github. Isso quer dizer que daqui para a frente, priorizaremos e lidaremos com todas as tarefas do projeto lá dentro do repositório no github.

Resultado dos objetivos da Sprint 5

- ✓ ~~Telas de settings e detalhes de uma coleção.~~
- ✓ ~~Ícone do app pronto e já implementado no app;~~
- ✓ ~~Finalização das coleções da v1;~~
- ✓ ~~Ter 2 à 3 versões distintas para testes, sendo a última delas muito próxima da versão final (v1).~~

Concluimos a última sprint desta primeira temporada completando todos os objetivos majoritários!

A única pendência relevante que ficou pendente foi a adição do crashlytics. Apesar de sua fácil implementação, por ser um projeto open source, um setup diferente do usual deverá ser feito para não subirmos os arquivos de configuração do Firebase juntamente no repositório.

Tirando isso, ficamos devendo os dois artigos que prometemos, mas iremos entregar isso ASAP, visto que elas eram de prioridade mínima em comparação às de finalização da v1 do Memo.

Resultado das Tarefas ao fim da Sprint 5

<u>Aa</u> Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Ícone do app (pendente)</u>	UX/UI	P1	Feita
<u>Artigo II do processo da Olympus</u>	Processo	P4	À Fazer
<u>Migrar projetos/issues/discussões do pós-v1 no github</u>	Processo	P3	Feita
<u>B.1.1 - Transição (animação) para esta tela detalhes</u>	Desenvolvimento	P3	Feita
<u>B.3.1 - Transição de pergunta/resposta do componente de terminal</u>	Desenvolvimento	P3	Feita
<u>Tela de Ver Todos (descartada)</u>	Desenvolvimento	P2	
<u>D.2 - Inserir Crashlytics</u>	Desenvolvimento	P2	Fazendo
<u>Subir versão alpha II</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>Subir versão alpha I</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>Fluxo de importar todos os recursos (similar ao versionamento de coleções)</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>Finalizar assets pendentes da Landing Page</u>	UX/UI	P2	Feita

Aa Name	▼ Tipo de Tarefa	▼ Prioridade	▼ Status
<u>Atualizar o app com o ícone</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>Metadados para subir nas lojas</u>	Processo	P1	Feita
<u>B.1 - Tela de detalhes de um deck</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>C.1 - Tela de Settings</u>	Desenvolvimento	P1	Feita
<u>Atualizar README para o release</u>	Desenvolvimento	P2	Feita
<u>Artigo sobre a arquitetura (depois das escolhas das tecnologias) - (pendente).</u>	Processo	P4	À Fazer
<u>Criar mais coleções e colocar todos no formato idealizado na tarefa de implementar a execução de um memo (card) - (pendente).</u>	Processo	P1	Feita

Status Totais do Github ao fim da Sprint 5

6 (+6)

Issues abertas

9 (+2)

Issues fechadas

1 (0)

PR's abertos

70 (+25)

PR's fechados

O que está por vir

Com este documento, como já falado anteriormente, delimitamos um marco no projeto Memo: a finalização da primeira temporada de parceria com o nosso querido Lucas Montano, onde criamos esta estrutura fundamental, que pavimentara o caminho para o futuro desse projeto.

Não é porquê finalizamos a temporada que o Memo vai ficar parado - nós temos muitos TODOs para completar até que eventualmente retomemos essas próximas temporadas. De agora em diante, todas estes planejamentos e mini-projetos poderão ser vistos diretamente no Github, isso quer dizer que a prioridade do que estamos fazendo vai ficar muito clara dentro do próprio repositório dos projetos. Pois é, projeto **S**, pois ao longo destas últimas 2 sprints, também criamos o projeto `memo-editor` na qual ele irá nos ajudar à podermos criar e manipular as coleções (ou decks) com mais facilidade, sendo uma ferramenta - inicialmente - desktop e web, também feita em Flutter, na qual está aberta (open source) aqui nesse [link](#). PS: Ela está num estágio que consideramos "pre-alpha", logo, diversos bugs e inconsistências visuais serão inevitáveis.

Para não entrar muito nos pormenores, nosso planejamento agora com o Memo, além de finalizar algumas funcionalidades de importar/exportar com essa ferramenta nova, é também criar mais algumas coleções relevantes para termos o suficiente numa v1, sem contar testarmos bastante as funcionalidades que temos hoje no app.

Contamos com toda a comunidade para nos ajudar em todos estes processos, seja no desenvolvimento das funcionalidades, fixes de bugs, novas coleções, sugestões, testes do app, e por aí vai. O Memo é uma ferramenta aberta pois acreditamos que qualquer coisa feita com a comunidade é sempre muito melhor que algumas opiniões pessoais forçadas goela abaixo de milhares de usuários.

Links das lojas do memo:

Testflight: <https://testflight.apple.com/join/Xc33YcGa>

Google Play: <https://play.google.com/apps/testing/com.olmps.memoClient>

OBS.: Como estamos em fases de testes, não podemos garantir que os seus dados vão ficar salvos até a versão final na loja! Inclusive, dado que estamos com tudo isso salvo apenas localmente no seu dispositivo, é bem plausível que quando migrarmos para um servidor, você perca o seu progresso nessa fase

alfa de testes. Pedimos desculpas caso você perca alguns de seus progressos nesse período inicial.

Projetos do memo no github: <https://github.com/olmps/memo/projects>

Projetos do editor no github: https://github.com/olmps/memo_editor/projects